

INDEX STYLING BASIS MODELLEN

	<p>Dit zijn vier knoppen, die worden gebruikt om een model te ontwerpen en of aan te passen. Deze vier knoppen worden besproken in:- Les 01-01, 01-02, 01-03, 01-04</p>
	<p>Dit zijn zes styling knoppen, die worden gebruikt om een model te ontwerpen. Afhankelijk van het gekozen model, zijn de knoppen wel of niet geactiveerd. Les 01-02 en 01-03</p>
	<p>Het gele mapje: Open een bestaand modelbestand met behulp van miniatures De diskette: Bewaar huidig modelbestand onder dezelfde naam De printer: Afdrukken. Les 04 Het vraagteken: Hulp bij de gereedschappen voor het maken van een model De grote rode pijl: Vorige actie ongedaan maken. Tot 20 acties terug. De grote rode pijl: De ongedane acties weer herstellen. Tot 20 acties</p>
<p>Menu Lichaamsmaten</p>	<p>Bewerk Eigen Maat Tabel. Les 02.00</p>
	<p>Styling rokken les 01-05</p>
	<p>Raglan Styling les 03-01 en 03-02</p>
	<p>Toon verborgen naden als stippellijn les 05</p>
	<p>Toon Paspop in Model les 05</p>
	<p>Toon Modeldelen in zwart/wit om in andere programma's te gebruiken les 05</p>
	<p>Toon Horizontale liniaal les 05</p>
	<p>Toon Verticale liniaal les 05</p>