
Index Originale Modellen

In de lessen van Styling Basismodellen kunt u een les ([05](#)) vinden over de Verticale en Horizontale centimeters. Deze centimeters werken in Originale Modellen precies hetzelfde.

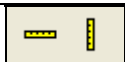


les [01-00](#)

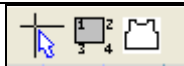
Deze vijf Vergroot/Verklein glazen worden hierin besproken en komen in veel lessen terug



les [03-01](#), [03-02](#), [03-03](#) en [03-04](#) *Nieuwe functies* in de map van **Originale Modellen**



Met deze twee linialen kunnen de modeldelen in zowel centimeters, als steken en toeren worden opgemeten les [05](#). Een prettig nieuw gereedschap in DesignaKnit 8. Deze knoppen zijn ook te vinden in Basismodellen en Steek Designer. Voorbeeld in les [02-01](#)



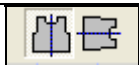
De linker knop is de Grote Cursor, een zeer belangrijk onderdeel in Originale Modellen. *In alle lessen terug te vinden.*

De middelste knop, de genummerde knop, kunt u terugvinden in les [02-01](#) deze knop komt ook in veel lessen terug.

De rechterknop kan gebruikt worden om een schermafdruck te maken. Dit kan in een ander programma gebruikt worden. U zult alleen de omtrek zien.



Deze beide knoppen zijn voor het raster aan of uit, met of zonder stippen of lijnen.



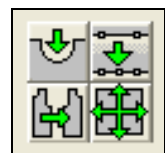
Plaats een verticale spiegellijn op het nulpunt van de horizontale vaste liniaal.

Les [06](#), [09](#) en [10](#)

Plaats een horizontale spiegellijn op het nulpunt van de verticale vaste liniaal.



Deze 4 knoppen worden besproken in les [01-00](#) en [02-01](#)

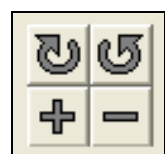


De 1^e knop boven links wordt besproken in les [02-02](#)

De 2^e knop rechts boven wordt besproken in les [10](#)

De 3^e knop wordt gebruikt om een modeldeel horizontaal om te klappen


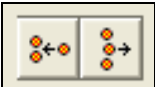


De 4 knop kan een modeldeel vergroten of verkleinen met behoud van de verhoudingen.



De twee bovenste knoppen kunnen een modeldeel laten draaien per graad.

Als de linker knop gebruikt wordt, dan draait het modeldeel met de klok mee en de rechterknop laat het modeldeel draaien tegen de klok in. les [11](#)

De onderste 2 knoppen worden besproken in de les [02-01](#), [02-02](#)

	<p>Deze knoppen zijn alleen geactiveerd, als de knop van de Steeklayout is ingedrukt en het model voorzien is van de gekleurde eindsteken op elke toer. De knoppen zien er dan zo uit als hieronder te zien is.</p>
	<p>Met de linkerknop kunt u, als u werkt in Steeklayout, steeds 1 toer verwijderen op de plaats, die de gebruiker bepaalt. Met de rechterknop kunt u, als u werkt in Steeklayout, steeds 1 toer erbij maken, op de plaats, die de gebruiker bepaalt. Klik met de juiste knop onder uw linkermuisknop op een gekleurd rondje in het model. les 03-01.</p>
	<p>De bovenste 1^e twee knoppen worden besproken in les 04, 05-01 en 05-02 De onderste 3 knoppen van het Meetgereedschap in les 07</p>
	<p>De drie bovenste knoppen 1: Een model openen, 2: Een model onder de zelfde naam opslaan, 3: Een model met diverse mogelijkheden te printen. les 04 van Styling Basismodellen.. De middelste drie knoppen: Het vraagteken verwijst naar de Engelse Help. Het gebruik van de linker rode pijl maakt de handelingen ongedaan, tot 20 handelingen terug. Het gebruik van de rechter rode pijl maakt de handelingen van de linker pijl weer ongedaan, ook tot 20 stappen terug. De onderste drie knoppen worden apart beschreven in les 08</p>
<p>Menu: Modeldeel</p>	<p>Scheiden les 11 Samenvoegen les 12</p>